

## Weihnachtsturnier 16.12.2023: Terpsy on the Rocks im SV Anzing e.V.

Meldeschluss: 01.12.2023

Meldungen über Trainer

Zusätzlich am Turniertag bitte bis

- **Beginners: 13:15 Uhr**
- **Advanced: 13:30 Uhr**
- **Siblings: 14:00 Uhr**

im Turnierbüro anmelden.

folgende Sonderregelung: Nach vorheriger Anmeldung einer kürzeren Tanzzeit, gibt es KEINEN Abzug A10 (nur für Remastered-TänzerInnen)

### Rock'n'Roll **Beginners**-Klasse:

- Tanzzeit: 01:00 min ± 5 Sekunden
- Mindestens 5 Grundschritte bestehend aus je einem Kickballchange und 2 Kicks (in dieser Reihenfolge)
- Tempo: 42-44 Takte pro Minute
- Keine Akrobatik erlaubt außer Umfaller, Handstand, Rad etc. (alles was man alleine machen kann) - **Sonderregelung: Rad auf den Oberschenkeln des Partners erlaubt**
- Keine eigene Musik erlaubt
- Vor- und Endrunde
  - Vorrunde: 2 Paare pro Runde
  - Endrunde: 1 Paar pro Runde

### Rock'n'Roll **Advanced**-Klasse:

- Tanzzeit: 01:15 min ± 5 Sekunden
- Mindestens 5 Grundschritte bestehend aus je einem Kickballchange und 2 Kicks (in dieser Reihenfolge)
- Tempo: 48 Takte pro Minute
- Akrobatik zählt als Tanzfigur: Bis zu **A**-Akrobatiken sind erlaubt. Akrobatikfiguren sind keine Pflicht. Tanzfiguren können gleichwertig wie Akrobatikfiguren sein je nach Komplexität.
- Keine eigene Musik erlaubt
- Vor- und Endrunde
  - Vorrunde: 1 Paare pro Runde
  - Endrunde: 1 Paar pro Runde

### Rock'n'Roll **Siblings**-Klasse:

- Tanzzeit: 01:15 min ± 5 Sekunden
- Mindestens 5 Grundschritte bestehend aus je einem Kickballchange und 2 Kicks (in dieser Reihenfolge)
- Tempo: 48 Takte pro Minute
- Akrobatik zählt als Tanzfigur: Bis zu **A**-Akrobatiken sind erlaubt. Akrobatikfiguren sind keine Pflicht. Tanzfiguren können gleichwertig wie Akrobatikfiguren sein je nach Komplexität.
- Keine eigene Musik erlaubt
- Vor- und Endrunde
  - Vorrunde: 1 Paare pro Runde
  - Endrunde: 1 Paar pro Runde

## Bewertungskriterien Rock'n'Roll (Beginners- & Advanced und Siblings-Klasse):

- Technik: 20 Punkte
  - 50% Grundtechnik (10 Punkte)
  - 25% Haltungstechnik (5 Punkte)
  - 25% Drehtechnik (5 Punkte)
- Tanz: 20 Punkte
  - 30% Tanzfiguren (6 Punkte)
  - 30% Choreographie (6 Punkte)
  - 40% Tänzerische Darbietung (8 Punkte)
- **Abzüge bei Taktfehler, Unterbrechnung, Sturz & Verstoß gegen die Tanzzeit**