

# Weihnachtsturnier 07.12.2024 - Terpsy on the Rocks im SV Anzing e.V.

Meldeschluss: **29.11.2024**

Zusätzlich am Turniertag bitte bis 1 Stunde vor Beginn der Runde

- Youngster
- Advanced
- Family
- Young & Restless

im Turnierbüro anmelden.

## Allgemeine Regeln:

- Anmeldung erfolgt über google forms (Link über TrainerInnen)
- Einreichen eigener Musik möglich - mit Anmeldung zum Turnier über das gleiche Formular (eigene Musik wird nur in der Endrunde gespielt, Intro max. 10 Sekunden)
- Endrundenmusik ist keine Pflicht, wir haben Musik für euch zum Tanzen
- Sollten A-Akrobatiken vertanzt werden, bitte ebenfalls in google forms eintragen
- **Das Turnierbüro behält sich vor, die Startklassen zurückzuziehen sollten nicht genügend Anmeldungen vorliegen** (Info bekommt ihr zeitnah nach Meldeschluss)

## Rock'n'Roll Youngster-Class:

- Tanzzeit: 01:00 min ± 5 Sekunden
- Mindestens 5 Grundschritte bestehend aus je einem Kickballchange und 2 Kicks (in dieser Reihenfolge)
- Tempo: 44-45 Takte pro Minute
- Keine Akrobatik erlaubt außer Umfaller, Handstand, Rad etc. (alles was man alleine machen kann) - **Sonderregelung: Rad auf den Oberschenkeln des Partners erlaubt**
- Vor- und Endrunde
  - Vorrunde: 2 Paare pro Runde
  - Endrunde: 1 Paar pro Runde

## Rock'n'Roll Advanced-Class

- Tanzzeit: 01:15 min ± 5 Sekunden
- Mindestens 5 Grundschritte bestehend aus je einem Kickballchange und 2 Kicks (in dieser Reihenfolge)
- Tempo: 48 Takte pro Minute
- Akrobatik zählt als Tanzfigur: Bis zu **A**-Akrobatiken sind erlaubt. Akrobatikfiguren sind keine Pflicht. Tanzfiguren können gleichwertig wie Akrobatikfiguren sein je nach Komplexität.
- Vor- und Endrunde
  - Vorrunde: 2 Paare pro Runde
  - Endrunde: 1 Paar pro Runde

### Rock'n'Roll **Family**-Class:

- Tanzzeit: 01:15 min ± 5 Sekunden
- Teilnahme ab 2 Personen aus der gleichen Familie
- Mindestens 5 Grundschritte bestehend aus je einem Kickballchange und 2 Kicks (in dieser Reihenfolge)
- Tempo: 48 Takte pro Minute
- Akrobatik zählt als Tanzfigur: Bis zu **A**-Akrobatiken sind erlaubt. Akrobatikfiguren sind keine Pflicht. Tanzfiguren können gleichwertig wie Akrobatikfiguren sein je nach Komplexität.
- Vor- und Endrunde
  - Vorrunde: 1 Paar pro Runde
  - Endrunde: 1 Paar pro Runde

### Rock'n'Roll **Young & Restless**-Class:

- Tanzzeit: 01:15 min ± 5 Sekunden
- Voraussetzung der Anmeldung ist ein Generationenunterschied
- Mindestens 5 Grundschritte bestehend aus je einem Kickballchange und 2 Kicks (in dieser Reihenfolge)
- Tempo: 46-48 Takte pro Minute
- Akrobatik zählt als Tanzfigur: Bis zu **A**-Akrobatiken sind erlaubt. Akrobatikfiguren sind keine Pflicht. Tanzfiguren können gleichwertig wie Akrobatikfiguren sein je nach Komplexität.
- Vor- und Endrunde
  - Vorrunde: 1 Paar pro Runde
  - Endrunde: 1 Paar pro Runde

### Bewertungskriterien Rock'n'Roll (**Youngsters**-, **Advanced**, **Family & Young & Restless**-Class):

- Technik: 20 Punkte
  - 50% Grundtechnik (10 Punkte)
  - 25% Haltungstechnik (5 Punkte)
  - 25% Drehtechnik (5 Punkte)
- Tanz: 20 Punkte
  - 30% Tanzfiguren (6 Punkte)
  - 30% Choreografie (6 Punkte)
  - 40% Tänzerische Darbietung (8 Punkte)
- **Abzüge bei Taktfehler, Unterbrechung, Sturz & Verstoß gegen die Tanzzeit**