

Weihnachtsturnier 13.12.2025 - Terpsy on the Rocks im SV Anzing e.V.

Meldeschluss: 03.12.2025

Zusätzlich am Turniertag bitte bis 1 Stunde vor Beginn der Runde

- Youngsters Class
- Advanced Class
- Family Class
- Pro & Rookie Class (bestehend aus einem Tänzer oder einer Tänzerin zusammen mit Partner/in, die wenig bis keine Erfahrung hat)

im Turnierbüro anmelden (Turnierbüro Anna, Nele, Chiara, Annabelle der Twickers)

Allgemeine Regeln:

- Die Anmeldung läuft über Google Forms (den Link bekommt ihr von euren Trainerinnen und Trainern).
- Eigene Musik kann direkt im Formular hochgeladen werden.
 - Sie wird nur in der Endrunde verwendet.
 - **Intro max. 10 Sekunden.**
 - Musik, die nicht rechtzeitig oder nicht über das Formular eingereicht wird, kann nicht berücksichtigt werden. Dann stellt das Turnierbüro eine Musik.
- Ihr müsst keine eigene Endrundenmusik haben. Wir haben passende Musik für euch vorbereitet.
- Wenn ihr A-Akrobatiken tanzen möchtet, bitte ebenfalls im Formular angeben.
- Falls in einer Startklasse zu wenige Anmeldungen eingehen, kann sie entfallen. In diesem Fall informieren wir euch zeitnah nach Meldeschluss.

Rock'n'Roll Youngster-Class:

- Tanzzeit: 01:00 min ± 5 Sekunden
- Mindestens **5 Grundschritte**
(bestehend aus je 1x Kick-Ball-Change + 2 Kicks in dieser Reihenfolge)
- **Tempo:** 45-46 Takte pro Minute
- **Keine** Akrobatik erlaubt
 - außer Umfaller, Handstand, Rad etc. (Figuren, die man alleine machen kann)
 - **Sonderregelung:** Rad auf den Oberschenkeln des Partners erlaubt
- Vor- und Endrunde
 - Vorrunde: 2 Paare pro Runde
 - Endrunde: 1 Paar pro Runde

Rock'n'Roll Advanced-Class

- Tanzzeit: 01:15 min ± 5 Sekunden
- Mindestens **5 Grundschritte**
(bestehend aus je 1x Kick-Ball-Change + 2 Kicks in dieser Reihenfolge)
- **Tempo:** 48 Takte pro Minute
- **Akrobatik ist erlaubt, aber nicht verpflichtend.**
 - Bis **A-Akrobatiken** ist alles erlaubt
 - **Tanzfiguren** können akrobatische Elemente gleichwertig ersetzen, abhängig von Komplexität & Ausführung.
- Vor- und Endrunde
 - Vorrunde: 2 Paare pro Runde
 - Endrunde: 1 Paar pro Runde

Rock'n'Roll Family-Class:

- Tanzzeit: 01:15 min ± 5 Sekunden
- Teilnahme ab 2-4 Personen aus der gleichen Familie
- Mindestens **5 Grundschritte**
(bestehend aus je 1x Kick-Ball-Change + 2 Kicks in dieser Reihenfolge)
- **Tempo:** 48 Takte pro Minute
- **Akrobatik ist erlaubt, aber nicht verpflichtend.**
 - Bis **A-Akrobatiken** ist alles erlaubt
 - **Tanzfiguren** können akrobatische Elemente gleichwertig ersetzen, abhängig von Komplexität & Ausführung.
- Vor- und Endrunde
 - Vorrunde: 1 oder 2 Paare pro Runde (je nach Anzahl der Meldungen und Gruppengröße)
 - Endrunde: 1 Paar pro Runde

Pro & Rookie-Class:

- Tanzzeit: 01:00 min ± 5 Sekunden
- Mindestens **5 Grundschritte** (bestehend aus je 1x Kick-Ball-Change + 2 Kicks in dieser Reihenfolge)
- **Tempo:** 44–48 Takte pro Minute
 - Bitte bei der Anmeldung die gewünschte Geschwindigkeit angeben
 - Wenn keine eigene Musik eingereicht wird, stellen wir die Musik
- **Akrobatik ist erlaubt, aber nicht verpflichtend.**
 - Bis max. **B-Akrobatiken**
 - **Tanzfiguren** können akrobatische Elemente gleichwertig ersetzen, abhängig von Komplexität & Ausführung.
- **Wertung & Runden:**
 - Vorrunde ist nicht geplant
 - Endrunde:** Ein Paar tanzt jeweils einzeln in der Endrunde

Hinweis:

Spaß, Teamwork & Show stehen im Vordergrund. Kreative Präsentationen sind ausdrücklich erwünscht.

Bewertungskriterien Rock'n'Roll (Youngsters-, Advanced, Family):

- Technik: 40 Punkte (Grundtechnik, Haltungstechnik, Drehtechnik)
- Tanz: 40 Punkte (Tanzfiguren, Choreografie, Tänzerische Darbietung)
- **Abzüge bei Taktfehler, Unterbrechung, Sturz & Verstoß gegen die Tanzzeit**

Bewertungskriterien Pro & Rookie Class

- Technik: 20 Punkte (Grundtechnik, Haltungstechnik, Drehtechnik)
- Tanz: 60 Punkte (Tanzfiguren, Choreografie, Tänzerische Darbietung)
- Das teilnehmende Paar wird in der Gesamtheit bewertet
(nicht „nur“ Profi oder „nur“ Rookie)
- **Abzüge bei Taktfehler & Unterbrechungen**