

## **Weihnachtsturnier 13.12.2025 - Terpsy on the Rocks im SV Anzing e.V.**

**Meldeschluss: 03.12.2025**

Zusätzlich am Turniertag bitte bis 1 Stunde vor Beginn der Runde

- Youngsters Class
- Advanced Class
- Family Class
- Pro & Rookie Class (bestehend aus einem Tänzer oder einer Tänzerin zusammen mit Partner/in, die wenig bis keine Erfahrung hat)

im Turnierbüro anmelden (Turnierbüro Anna, Nele, Chiara, Annabelle der Twickers)

### **Allgemeine Regeln:**

- Die Anmeldung läuft über Google Forms (den Link bekommt ihr von euren Trainerinnen und Trainern).
- Eigene Musik kann direkt im Formular hochgeladen werden.
  - Sie wird nur in der Endrunde verwendet.
  - **Intro max. 10 Sekunden.**
  - **Musik, die nicht rechtzeitig oder nicht über das Formular eingereicht wird, kann nicht berücksichtigt werden.** Dann stellt das Turnierbüro eine Musik.
- Ihr müsst keine eigene Endrundenmusik haben. Wir haben passende Musik für euch vorbereitet.
- Wenn ihr A-Akrobatiken tanzen möchtet, bitte ebenfalls im Formular angeben.
- Falls in einer Startklasse zu wenige Anmeldungen eingehen, kann sie entfallen. In diesem Fall informieren wir euch zeitnah nach Meldeschluss.

### **Rock'n'Roll Youngster-Class:**

- Tanzzeit: 01:00 min ± 5 Sekunden
- Mindestens **5 Grundschritte**  
(bestehend aus je 1x Kick-Ball-Change + 2 Kicks in dieser Reihenfolge)
- **Tempo:** 45-46 Takte pro Minute
- **Keine** Akrobatik erlaubt
  - außer Umfaller, Handstand, Rad etc. (Figuren, die man alleine machen kann)
  - **Sonderregelung:** Rad auf den Oberschenkeln des Partners erlaubt
- Vor- und Endrunde
  - Vorrunde: 2 Paare pro Runde
  - Endrunde: 1 Paar pro Runde

### Rock'n'Roll Advanced-Class

- Tanzzeit: 01:15 min ± 5 Sekunden
- Mindestens **5 Grundschritte**  
(bestehend aus je 1x Kick-Ball-Change + 2 Kicks in dieser Reihenfolge)
- **Tempo:** 48 Takte pro Minute
- **Akrobatik ist erlaubt, aber nicht verpflichtend.**
  - Bis **A-Akrobatiken** ist alles erlaubt
  - **Tanzfiguren** können akrobatische Elemente gleichwertig ersetzen, abhängig von Komplexität & Ausführung.
- Vor- und Endrunde
  - Vorrunde: 2 Paare pro Runde
  - Endrunde: 1 Paar pro Runde

### Rock'n'Roll Family-Class:

- Tanzzeit: 01:15 min ± 5 Sekunden
- Teilnahme ab 2-4 Personen aus der gleichen Familie
- Mindestens **5 Grundschritte**  
(bestehend aus je 1x Kick-Ball-Change + 2 Kicks in dieser Reihenfolge)
- **Tempo:** 48 Takte pro Minute
- **Akrobatik ist erlaubt, aber nicht verpflichtend.**
  - Bis **A-Akrobatiken** ist alles erlaubt
  - **Tanzfiguren** können akrobatische Elemente gleichwertig ersetzen, abhängig von Komplexität & Ausführung.
- Vor- und Endrunde
  - Vorrunde: 1 oder 2 Paare pro Runde (je nach Anzahl der Meldungen und Gruppengröße)
  - Endrunde: 1 Paar pro Runde

### **Pro & Rookie-Class:**

- Tanzzeit: 01:00 min ± 5 Sekunden
- Mindestens **5 Grundschnitte** (bestehend aus je 1x Kick-Ball-Change + 2 Kicks in dieser Reihenfolge)
- **Tempo:** 44–48 Takte pro Minute
  - Bitte bei der Anmeldung die gewünschte Geschwindigkeit angeben
  - Wenn keine eigene Musik eingereicht wird, stellen wir die Musik
- **Akrobatik ist erlaubt, aber nicht verpflichtend.**
  - Bis max. **B-Akrobatiken**
  - **Tanzfiguren** können akrobatische Elemente gleichwertig ersetzen, abhängig von Komplexität & Ausführung.
- **Wertung & Runden:**
  - Vorrunde ist nicht geplant
  - Endrunde:** Ein Paar tanzt jeweils einzeln in der Endrunde

### **Hinweis:**

**Spaß, Teamwork & Show stehen im Vordergrund.** Kreative Präsentationen sind ausdrücklich erwünscht.

---

### **Bewertungskriterien Rock'n'Roll (Youngsters-, Advanced, Family):**

- Technik: 40 Punkte (Grundtechnik, Haltungstechnik, Drehtechnik)
- Tanz: 40 Punkte (Tanzfiguren, Choreografie, Tänzerische Darbietung)
- **Abzüge bei Taktfehler, Unterbrechung, Sturz & Verstoß gegen die Tanzzeit**

### **Bewertungskriterien Pro & Rookie Class**

- Technik: 20 Punkte (Grundtechnik, Haltungstechnik, Drehtechnik)
- Tanz: 60 Punkte (Tanzfiguren, Choreografie, Tänzerische Darbietung)
- Das teilnehmende Paar wird in der Gesamtheit bewertet (nicht „nur“ Profi oder „nur“ Rookie)
- **Abzüge bei Taktfehler & Unterbrechungen**